

CodER

Podučavanje kodiranja i mikrokontrolera mladim ljudima kroz virtualne sobe za bijeg



O projektu

Imajući na umu dvije od najvažnijih vještina 21. stoljeća, programiranje i mikrokontrolere, mladi ljudi bi trebali moći steći osnovne vještine kodiranja i ako nisu nužno u tehnološkom području.

Osnovo znanje o programiranju je vještina potrebna u svakom području današnjice, od društvenih znanosti do poslovanja i poduzetništva. Ono također pomaže razvijanju čitavog niza primjenjivih vještina u svakodnevnom životu, poput kritičkog mišljenja, analize problema, rješavanja problema i logike - a koji su esencijalni za današnje tržište rada.

CodER (2022-2024), "Escape Rooms for Coding and Microcontrollers" ili "Sobe za bijeg za kodiranje i mikrokontrolere" projekt nastoji ono što mu samo ime govori: razviti edukativne sobe za bijeg sastavljene od programerskih izazova kao inovativna metoda kojom se povećava motivacija mladih ljudi da nauče kako kodirati.



Projektni rezultati

Da bismo postigli ciljeve CodER će ponuditi sljedeće besplatne resurse:

- Uvodni modul o osnovama kodiranja i mikrokontrolera
- Metodološki i pedagoški vodič o upotrebi soba za bijeg kao obrazovnog alata
- Priručnik sa scenarijima soba za bijeg, uključujući izazove programiranja i mikrokontrolera
- Generator sobe za bijeg s mogućnošću dizajniranja i korištenja vlastitih modificiranih soba za bijeg



Utjecaj projekta

- Povećavanje znanja o programiranju i mikrokontrolerima osobama koje rade s mladima kroz Kod za bijeg modul
- Usklađivanje ishoda učenja s potrebama tržišta rada
- Stvaranje metodološkog vodiča namijenjenog sektoru mladih za pedagošku upotrebu soba za bijeg za kodiranje
- Povećavanje znanja organizacija mladih o različitim scenarijima za podučavanje programiranja i mikrokontrolera mladim ljudima
- Organizacijama koje rade s mladima diljem svijeta pružiti korisan alat koji će pomoći povećati razinu znanja mladih o programiranju i mikrokontrolerima (Digitalni generator soba za bijeg)

Pokretanje projekta

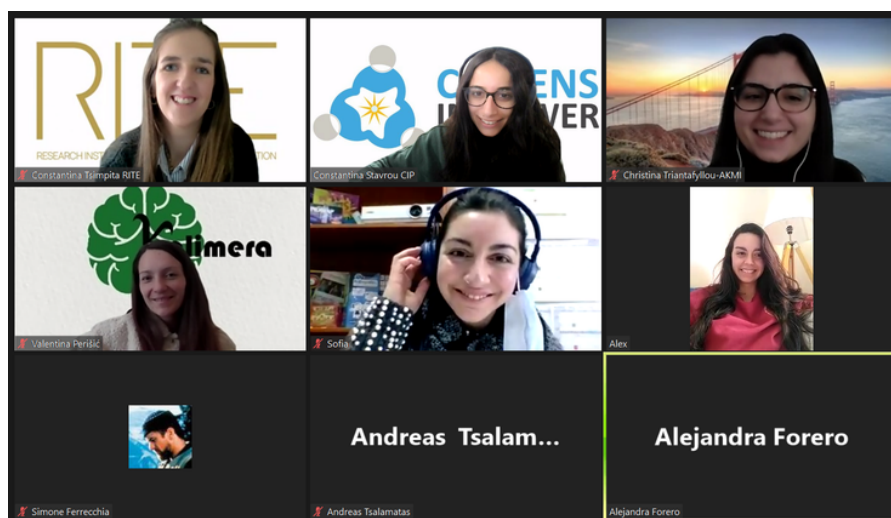
CodER projekt traje dvije godine (2022-2024). Započeo je u siječnju 2022. godine, kada su partneri održali početni virtualni sastanak. Za vrijeme sastanka koordinator je podijelio plan rada te ciljeve koje treba postići.

Svaki partner na projektu ima svoju ulogu i svoje zadatke, a koji su detaljno prezentirani i raspravljani za vrijeme početnog sastanka.

Šest organizacija iz četiri europske zemlje dio su projektnog konzorcija- *igijeunes* (Francuska), *Challedu- inclusion | games | education* (Grčka), *C.I.P: Citizens In Power* (Cipar), *RITE- Research Institute for Technological Evolution* (Cipar), *AKMI* (Grčka) i *Kalimera* (Hrvatska).

Suradnja među partnerima do sada je bila veoma fluidna te već možemo vidjeti ostvarenje ciljeva.

Uz to, redovito održavamo mjesečne virtualne sastanke kako bismo raspravili tijek aktivnosti na projektu i iduće korake, ali i da bismo osigurali snažan timski rad.



Partnerstvo



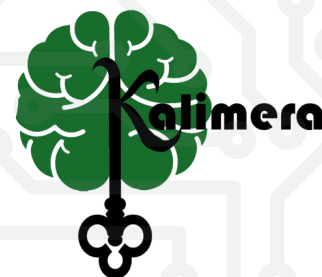
DIGIJEUNES

challedu
inclusion | games | education



RITE
RESEARCH INSTITUTE FOR TECHNOLOGICAL EVOLUTION

AKMI
I.V.T THE LEADER IN EDUCATION



CodER projekt je sufinanciran sredstvima programa Europske unije Erasmus+ te će se provoditi od prosinca 2021. do studenog 2023. godine. Ova publikacija i sav njen sadržaj izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze. (Referentni broj: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696)



Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+

Pronađi CodER:



www.coderproject.eu



[@coder.eu](https://www.facebook.com/coder.eu)



[@coder_eu](https://www.instagram.com/coder_eu)



[CodER](https://www.youtube.com/CodER)

Ostani u tijeku za

CodER Modul

