

CodER

Εκμάθηση προγραμματισμού και microcontrollers σε νέους μέσω Ψηφιακών Escape Rooms



Σχετικά με το έργο

Έχοντας κατά νου δύο από τις πιο πολύτιμες δεξιότητες του 21ου αιώνα, τον προγραμματισμό και τις γνώσεις microcontrollers, οι νέοι θα πρέπει να είναι σε θέση να αποκτήσουν βασικές δεξιότητες προγραμματισμού, χωρίς απαραίτητα να δραστηριοποιούν στον τομέα της τεχνολογίας.

Οι βασικές γνώσεις προγραμματισμού είναι μια δεξιότητα που απαιτείται σήμερα σε κάθε τομέα, από τις κοινωνικές επιστήμες μέχρι τις επιχειρήσεις και την επιχειρηματικότητα. Βοηθά, επίσης, στην ανάπτυξη μιας σειράς δεξιοτήτων που μπορούν να εφαρμοστούν στην πραγματική ζωή, όπως η κριτική σκέψη, η ανάλυση και επίλυση προβλημάτων και η λογική, που είναι απαραίτητες για τη σημερινή αγορά εργασίας.

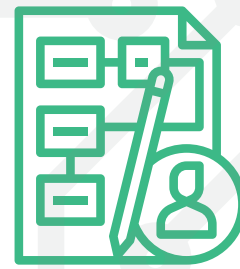
Το έργο **CodER**, "Escape Rooms για την εκμάθηση προγραμματισμού και microcontrollers" προτίθεται να κάνει αυτό ακριβώς που λέει ο τίτλος του· να αναπτύξει escape rooms με ενσωματωμένες προκλήσεις προγραμματισμού, ως μία καινοτόμο μεθοδολογία για την αύξηση του κινήτρου των νέων σε σχέση με την εκμάθηση βασικών αρχών προγραμματισμού.



Εργαλεία του έργου

Για να κάνει αυτό που προτείνει, το **CodER**, θα αναπτύξει τα ακόλουθα ελεύθερης πρόσβασης εργαλεία:

- Μία Ψηφιακή Πλατφόρμα Μαθημάτων για Βασικές Γνώσεις Προγραμματισμού και Microcontrollers
- Έναν Μεθοδολογικό και Εκπαιδευτικό Οδηγό για τη χρήση των Escape Rooms ως εκπαιδευτικά εργαλεία
- Ένα Εγχειρίδιο με σενάρια Escape Rooms, τα οποία θα συμπεριλαμβάνουν γρίφους προγραμματισμού και microcontrollers
- Μία Πλατφόρμα Δημιουργίας Ψηφιακών Escape Rooms, που θα δίνει τη δυνατότητα σχεδιασμού και χρήσης εξατομικευμένων Escape Rooms



Αντίκτυπος του έργου

- Αύξηση των γνώσεων των εκπαιδευτών νέων σχετικά με τον προγραμματισμό και τα microcontrollers παρέχοντάς τους *The Code to Escape Module*.
- Ευθυγράμμιση των μαθησιακών στόχων με τις ανάγκες της αγοράς εργασίας.
- Δημιουργία ενός μεθοδολογικού οδηγού για την παιδαγωγική χρήση των Escape Rooms πάνω στον προγραμματισμό, που να απευθύνεται στον τομέα της νεολαίας.
- Αύξηση των γνώσεων των οργανώσεων νέων σχετικά με διάφορα σενάρια που θα μπορούσαν να διδάξουν στους νέους τον προγραμματισμό και τα microcontrollers.
- Θα δώσει στις οργανώσεις νέων σε όλο τον κόσμο ένα πολύ χρήσιμο εργαλείο, το οποίο θα βοηθήσει να αυξηθεί το επίπεδο γνώσεων των ωφελουμένων τους στον προγραμματισμό και τα microcontrollers (*Ψηφιακή Πλατφόρμα Δημιουργίας Escape Rooms*).

Έναρξη του έργου

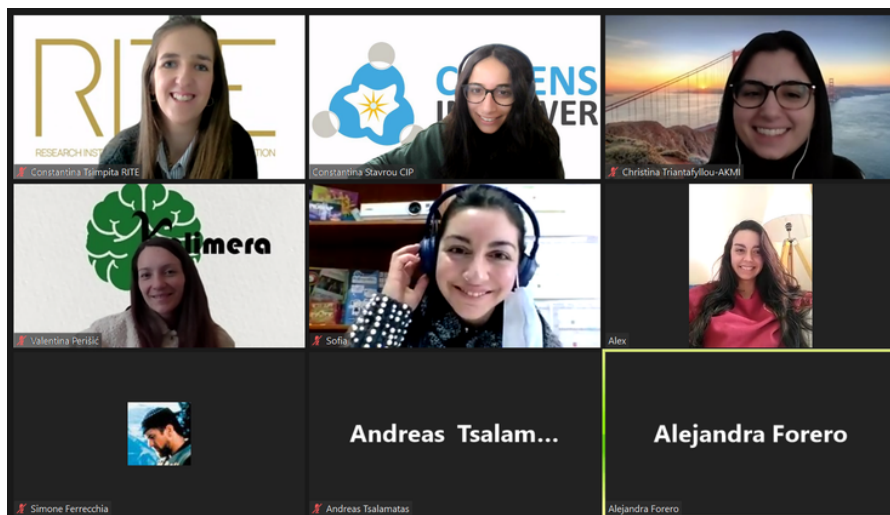
Το **CodER** είναι ένα έργο διετούς διάρκειας (2022-2024). Ξεκίνησε τον Ιανουάριο του 2022, μήνας κατά τον οποίο οι εταίροι πραγματοποίησαν την πρώτη τους διαδικτυακή συνάντηση. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, ο συντονιστής του έργου μοιράστηκε με τους εταίρους το σχέδιο εργασίας και τους στόχους που πρέπει να επιτευχθούν. Σε κάθε εταίρο ανατέθηκε ένας ρόλος και ορισμένα καθήκοντα, τα οποία παρουσιάστηκαν και συζητήθηκαν περαιτέρω.

Οι έξι οργανισμοί από τέσσερις ευρωπαϊκές χώρες που απαρτίζουν την ομάδα εργασίας είναι:

Digijeunes (Γαλλία), Challedu- inclusion | games | education (Ελλάδα), C. I. P: Citizens In Power (Κύπρος), RITE- Research Institute for Technological Evolution (Κύπρος), AKMI (Ελλάδα) και Kalimera (Κροατία).

Η συνεργασία μεταξύ των εταίρων κυλά πολύ ομαλά και οι επιμέρους στόχοι αρχίζουν να αποκτούν ορατότητα.

Εξάλλου, σε μηνιαία βάση πραγματοποιούνται διαδικτυακές συναντήσεις για να συζητηθεί η πρόοδος του έργου και τα επόμενα βήματα, διασφαλίζοντας με αυτόν τον τρόπο μια πολύ ισχυρή ομαδική εργασία.



Εταίροι



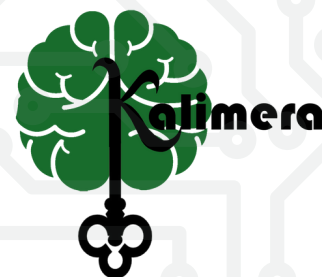
DIGIJEUNES

challedu
inclusion | games | education



RITE
RESEARCH INSTITUTE FOR TECHNOLOGICAL EVOLUTION

AKMI
I.V.T THE LEADER IN EDUCATION



Το έργο CodER χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη του προγράμματος ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης με περίοδο υλοποίησης από τον Δεκέμβριο 2021 έως τον Νοέμβριο 2023. Αυτή η έκδοση και το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζουν μόνο τις απόψεις των συντακτών και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών περιέχονται σε αυτά (Αριθμός έργου: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696).



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Βρείτε το CodER στο:



www.coderproject.eu



[@coder.eu](https://www.facebook.com/coder.eu)



[@coder_eu](https://www.instagram.com/coder_eu)



[CodER](https://www.youtube.com/CodER)

Μείνετε συντονισμένοι για την:

**Ψηφιακή Πλατφόρμα
Μαθημάτων του CodER**

