

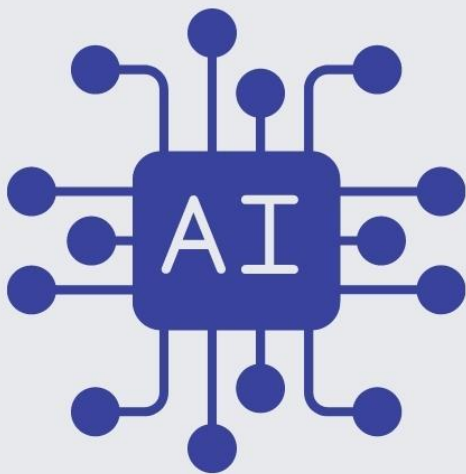


Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Το εγχειρίδιο σεναρίων CodER

Οδηγός για τους παίκτες
Τίτλος: Βοηθήστε τη Λίλιαν
Μπαλάτσου



Βοηθήστε τη Λίλιαν Μπαλάτσου

Οδηγός για τους παίκτες

1. Περιγραφή παιχνιδιού:

Ένα θυελλώδες βράδυ, η Ευαγγελία (Λίλιαν) Μπαλάτσου, γνωστική νευροεπιστήμονας και ειδικός στην τεχνητή νοημοσύνη, ιδρύτρια του Greek Girls Code, βρίσκεται στο «Έξυπνο Σπίτι» της, ένα υπερσύγχρονο «IoT» Σπίτι, όπου τα πάντα συνδέονται και παρακολουθούνται από έναν επεξεργαστή τεχνητής νοημοσύνης. «Το Διαδίκτυο των Πραγμάτων (IoT) περιγράφει φυσικά αντικείμενα (ή ομάδες τέτοιων αντικειμένων) με αισθητήρες, μέσω της δυνατότητας επεξεργασίας, λογισμικού και άλλων τεχνολογικών μέσων που συνδέουν και ανταλλάσσουν δεδομένα με άλλες συσκευές και συστήματα μέσω του Διαδικτύου ή άλλων δικτύων επικοινωνιών» ~ Gillis, Alexander (2021). Τι είναι το Διαδίκτυο των Πραγμάτων (IoT)

Πόρτες, Ηλεκτρικές Συσκευές, Παράθυρα, όλα μπορούν να λειτουργήσουν με φωνή, με τη βοήθεια του Σούπερ – Οικιακού Συστήματος Τεχνητής Νοημοσύνης. Μαζί με αυτό, ο «ΑΒ-Ε», ο Ψηφιακός της Βοηθός και ο «Καίσαρας», ο πιστός της σκύλος, ένα λευκό Τζακ Ράσελ Τεριέ, μια από τις πιο έξυπνες ράτσες σκύλων.

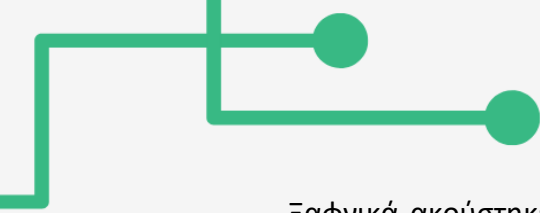
Σήμερα, είναι η μέρα «Λέσχης του Βιβλίου» που συγκεντρώνεται στο σπίτι της. Απολαμβάνει ένα φλιτζάνι φρεσκοκομμένο καφέ με τις φίλες της και διαβάζει το αγαπημένο της Βιβλίο «Η Κρυπτογραφία στα Ρωμαϊκά Χρόνια». Η κρυπτογραφία είναι η μελέτη τεχνικών ασφαλούς επικοινωνίας που επιτρέπουν μόνο στον αποστολέα και στον προβλεπόμενο παραλήπτη ενός μηνύματος να κατανοεί το περιεχόμενό του. Ο όρος προέρχεται από την ελληνική λέξη «κρυπτός», που σημαίνει κρυμμένος.» ~ www.kaspersky.com

Ξαφνικά ένας κεραυνός χτύπησε το σπίτι της προκαλώντας διακοπή ρεύματος. Όλα έσβησαν και σίγασαν. Ο Καίσαρας αρχίζει να γαβγίζει. Ο Ψηφιακός Βοηθός, ο ΑΒ-Ε, μας ενημερώνει για την κατάσταση. Η εφεδρική γεννήτρια αρχίζει να αποκαθιστά τη διακοπή ρεύματος επαναφέροντας τα πάντα σε λειτουργία όπως προηγουμένως. Δυστυχώς όμως, όχι όλα!

Τα κόκκινα φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν και από τα ηχεία ακούγεται μια φωνή που φωνάζει «Εισβολείς, Εισβολείς, Συναγερμός! Αρχικοποίηση Αμυντικών Μηχανισμών. Απαγόρευση εξόδου, διακοπή των υπηρεσιών. Οι εισβολείς πρέπει να περιοριστούν. Μόνιμη Κατάσταση Απαγόρευσης Εισόδου και Εξόδου. ETA 1 ώρα «Κάθε πιθανή διέξοδος σφραγίζεται».

«Ω, όχι», είπε ο ψηφιακός βοηθός ΑΒ-Ε. «Το Οικιακό Σύστημα ΤΝ δυσλειτουργεί. Ο Φωτισμός πρέπει να υπερφορτίζει το κύκλωμά του οδηγώντας σε σφάλματα στους αισθητήρες του. Εμείς είμαστε οι εισβολείς. Πρέπει να μεταβείτε στον Κύριο Πίνακα Ελέγχου που βρίσκεται στο Δωμάτιο Υπολογιστών και να επανεκκινήσετε τα συστήματά του. «Για να γίνει αυτό πρέπει να διασχίσετε τέσσερα δωμάτια. Πρέπει να βιαστείτε. Σε 1 ώρα η κατάσταση θα είναι μη αναστρέψιμη»





Ξαφνικά ακούστηκε ένας παράξενος θόρυβος από τον ψηφιακό βοηθό AB-E. «Το Οικιακό Σύστημα TN... με χακάρει... προσπαθώντας να με αποσυνδέσει... ενεργοποίηση αντιμέτρων... τίθεμαι περιοδικά εκτός λειτουργίας». Ο ψηφιακός βοηθός AB-E δεν είναι πλέον μαζί μας, καθώς προσπαθεί να υπερασπιστεί τον εαυτό του από την κακόβουλη προσβολή του Οικιακού Συστήματος TN.

2. Πώς να κερδίσετε/αποδράσετε;

Πρέπει να λύσετε τα 4 Κουίζ και να αποκτήσετε πρόσβαση σε κάθε δωμάτιο, φτάνοντας στο Δωμάτιο Υπολογιστών, όπου θα πρέπει να επαναφέρετε το Οικιακό Σύστημα TN και να αποδράσετε από το σπίτι, χρησιμοποιώντας στοιχεία και πληροφορίες από τα γύρω αντικείμενα πριν τελειώσει ο χρόνος (1 ώρα).

3. Πώς να βρείτε βοηθητικά στοιχεία;

Πρέπει να εξετάζετε προσεκτικά κάθε αντικείμενο μέσα σε κάθε δωμάτιο για βρείτε στοιχεία που μπορούν να σας βοηθήσουν να λύσετε το μυστήριο. Οτιδήποτε μπορεί να αποτελέσει τυχόν μέρος της λύσης, για να ανοίξετε τη Ψηφιακή Πόρτα του δωματίου. Καθώς τελειώνει ο χρόνος, ο Ψηφιακός Βοηθός θα προσπαθήσει να σας βοηθήσει να προχωρήσετε δίνοντάς σας ακόμα ένα βοηθητικό στοιχείο.

4. Συμβουλές και κόλπα

Δεδομένου ότι τα όλα Παζλ σχετίζονται με την εκπαίδευση STEM, οι παίκτες πρέπει να ψάξουν για στοιχεία που εστιάζουν σε αυτά τα πεδία. Οι Αλγόριθμοι, οι Αριθμοί, οι Κώδικες κ.λπ. αποτελούν κλειδιά για την επιτυχή ολοκλήρωση του παιχνιδιού. Ο Ψηφιακός Βοηθός θα είναι εκεί για εσάς, αν και δεν έχετε χρόνο για χάσιμο.





Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Το έργο CodER χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη του προγράμματος ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης με περίοδο υλοποίησης από τον Δεκέμβριο 2021 έως τον Νοέμβριο 2023. Αυτή η ιστοσελίδα και το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζουν μόνο τις απόψεις των συντακτών και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών περιέχονται σε αυτά.

Αριθμός έργου: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

