



# Το εγχειρίδιο σεναρίων CodER

**Οδηγός για τους παίκτες**  
**Τίτλος: ΣΤΑΜΑΤΗΣΕ ΜΙΑ**  
**ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΙΚΗ ΜΑΥΡΗ ΤΡΥΠΑ**  
**ΣΤΗΝ ΑΔΡΙΑΤΙΚΗ ΘΑΛΑΣΣΑ**



# ΣΤΑΜΑΤΗΣΕ ΜΙΑ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΙΚΗ ΜΑΥΡΗ ΤΡΥΠΑ ΣΤΗΝ ΑΔΡΙΑΤΙΚΗ ΘΑΛΑΣΣΑ

## Οδηγός για τους παίκτες

### 1. Περιγραφή του παιχνιδιού

Το Ινστιτούτο Ruđer Bošković στην Κροατία είναι το μεγαλύτερο δημόσιο ίδρυμα STEM στη χώρα με διεθνή αναγνώριση για τη συμμετοχή του σε τοπικά και διακρατικά ερευνητικά προγράμματα στην ΕΕ. Οι επιστήμονες του ιδρύματος ανακάλυψαν στο εργαστήριο φυσικής έναν τρόπο με τον οποίο μπορούν να χρησιμοποιήσουν μια χημική αντίδραση που ερευνήθηκε από Κροάτες επιστήμονες τη δεκαετία του 1960, η οποία παρέχει τη δυνατότητα ενεργοποίησης μιας συσκευής που μπορεί να ταξιδέψει στον χρόνο, η οποία σχεδιάστηκε από τον Κροάτη επιστήμονα Nikola Tesla στις αρχές του 20ού αιώνα. Ωστόσο, μόλις οι επιστήμονες ενεργοποίησαν τη συσκευή δημιούργησαν με κάποιο τρόπο και μια μαύρη τρύπα στην Αδριατική Θάλασσα που φτάνει σιγά-σιγά στις κροατικές ακτές. Ο μόνος τρόπος για να σταματήσει η καταστροφή είναι να σπάσει ο κωδικός του υπολογιστή που επιτρέπει στο προσωπικό να ελέγχει τη μηχανή του χρόνου. Πιο συγκεκριμένα, ένας κώδικας θα επιτρέψει στους επιστήμονες να ταξιδέψουν πίσω στο 1967 για να βρουν την επιστήμονα Vjera Marijanović-Krajočan, η οποία εκείνη την εποχή ερευνούσε μια χημική ένωση ζωτικής σημασίας για τον έλεγχο της μηχανής του χρόνου του Tesla. Ίσως έχει έναν τρόπο να απενεργοποιήσει τη μηχανή του χρόνου και να σταματήσει τη μαύρη τρύπα από το να φτάσει στην ακτή.

### 2. Πώς να κερδίσετε/αποδράσετε;

Όταν οι επιστήμονες ενεργοποίησαν τη μηχανή του χρόνου, βρισκόσασταν μαζί με μια ομάδα νεαρών προγραμματιστών που επισκέπτονταν το ινστιτούτο με τον καθηγητή τους και κλειδωθήκατε αυτόματα στο δωμάτιο του παρατηρητηρίου που ελέγχει τη μηχανή του χρόνου. Μόλις ενεργοποιήθηκε η μηχανή, όλο το κτήριο τέθηκε σε κατάσταση απαγόρευσης εισόδου και εξόδου και οι επιστήμονες είχαν μόλις καταφέρει, την τελευταία στιγμή, να σας δώσουν στοιχεία και ενδείξεις, πριν η μαύρη τρύπα προκαλέσει διακοπή των επικοινωνιών. Καλείστε να ακολουθήσετε τις ενδείξεις μέσα στο παρατηρητήριο και να συγκεντρώσετε πέντε κρυμμένα αντικείμενα, τα οποία θα σας δώσουν τα στοιχεία για να σταματήσετε την επερχόμενη καταστροφή.

### 3. Πώς να βρείτε τα στοιχεία;

Υπάρχουν 4 δοκιμασίες στο παιχνίδι. Αφού λύσετε και τις 4 δοκιμασίες, θα έχετε συγκεντρώσει 5 κρυμμένα στοιχεία στο δωμάτιο, τα οποία θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε για να χακάρετε τη μηχανή του χρόνου και να σώσετε τον πλανήτη.


### 4. Συμβουλές και κόλπα

Ακολουθήστε την ιστορία του παιχνιδιού και μην βιάζεστε να περάσετε τα στάδια.

Κάθε στάδιο περιέχει ένα ή μερικά από τα ακόλουθα κουμπιά:

- ΠΙΣΩ - για να επιστρέψετε στο προηγούμενο βήμα



- 
- ΕΠΟΜΕΝΟ - για να συνεχίσετε στο επόμενο στάδιο
  - ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ - για να επαναφέρετε το παιχνίδι και να ξεκινήσετε από την αρχή.
  - Ένα στοιχείο/αντικείμενο που πρέπει να βρείτε - για να συνεχίσετε το παιχνίδι

Παραμείνετε συγκεντρωμένοι σε κάθε στάδιο, προκειμένου να βρείτε το απαραίτητο στοιχείο-κλειδί που θα σας οδηγήσει στο επόμενο στάδιο.

Σε περίπτωση που αφιερώσετε πολύ χρόνο σε ένα στάδιο, θα εμφανιστεί ο/η αρχηγός του παιχνιδιού (game master), ο/η οποίος/α θα σας μια ένδειξη για να σας βοηθήσει να καταλάβετε τι ψάχνετε.

Καλή επιτυχία!



Το Έργο #CodER είναι συγχρηματοδοτούμενο από το πρόγραμμα ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης και βρίσκεται σε εφαρμογή από το Δεκέμβριο του 2021 μέχρι το Νοέμβριο του 2023. Η δημοσίευση αυτή αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών της και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. (Αριθμός Έργου: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696)



Με τη συγχρηματοδότηση  
της Ευρωπαϊκής Ένωσης





Με τη συγχρηματοδότηση  
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Το έργο CodER χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη του προγράμματος ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης με περίοδο υλοποίησης από τον Δεκέμβριο 2021 έως τον Νοέμβριο 2023. Αυτή η ιστοσελίδα και το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζουν μόνο τις απόψεις των συντακτών και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών περιέχονται σε αυτά.

Αριθμός έργου: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

