

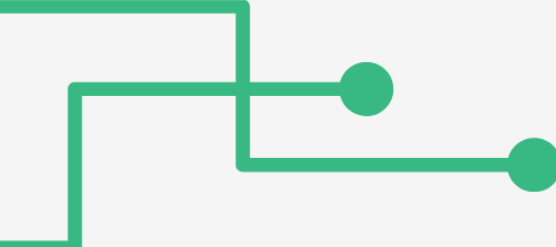


Le manuel des scénarios physiques CodER

Instructions pour les participants

Titre: Boum dans la Banque





Boum dans la banque!

Guide d'instruction pour les aventuriers

1. Description du jeu

La CLC est une importante banque belge située dans le centre de Bruxelles. Vous, en tant que membre de l'équipe de sécurité, avez la responsabilité de vérifier que toutes les procédures sont respectées et que tous les logiciels fonctionnent correctement. Constatant que le système actuel est trop vieux et défectueux, votre équipe envisage de le remplacer par un nouveau système en suivant les directives de Grace Murray, l'inventrice du langage COBOL. Dans le cadre du remplacement du système, un problème survient. Une alerte de sécurité maximale est lancée, ce qui active un système d'autodestruction composé d'une bombe qui déclenche une minuterie de 60 minutes. Pendant ce temps, tout le monde doit évacuer les lieux avec l'aide des autorités. Vous et votre équipe voulez réparer cette erreur et désactiver la bombe le plus rapidement possible. Les directives de ce système sont très anciennes et vous pouvez à peine lire le texte. Néanmoins, certaines informations contenues dans le manuel vous aideront à trouver des réponses. N'oubliez pas que chaque minute compte et que chaque étape peut être cruciale pour résoudre la situation.

2. Comment gagner ?

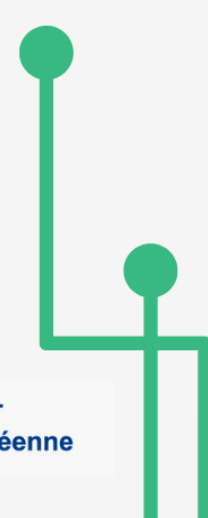
Une fois que vous aurez trouvé la bonne façon de désactiver la bombe, vous devrez avancer prudemment jusqu'à ce que le minuteur s'arrête. Si le minuteur s'arrête, cela signifie que la situation est sous contrôle et que vous avez gagné.

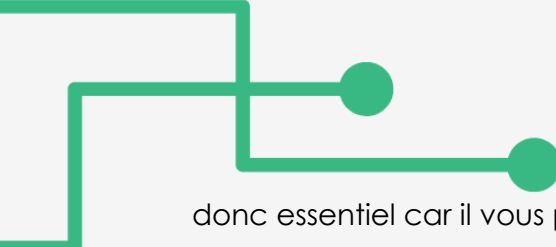
3. Comment trouver des indices

Pensez comme un détective, vous ne voulez pas manquer un indice. Vous devez être un bon observateur. Utilisez les outils qui vous sont donnés, ils sont sûrement là pour une raison.

4. Conseils et astuces

Ne perdez pas beaucoup de temps dans une seule activité, n'oubliez pas que vous ne disposez que de 60 minutes pour résoudre la situation. Le travail d'équipe est





donc essentiel car il vous permettra de gagner du temps et d'utiliser les compétences de chacun de la manière la plus efficace possible.



Le projet #CodER est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'Union européenne et sera mis en œuvre de décembre 2021 à novembre 2023. Cette publication reflète les opinions des auteurs et la Commission européenne ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait en être faite des informations qui y sont contenues (Code projet : 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696)



**Cofinancé par
l'Union européenne**





Cofinancé par
l'Union européenne

Le projet #CodER est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'Union européenne et est mis en œuvre de décembre 2021 à novembre 2023. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Project Number: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

