



CodER Virtualni Scenariji - Priručnik

Upute za igrače

**Naslov: Zaustavite katastrofu crne
rupe u Jadranskom moru**



ZAUSTAVITE KATASTROFU: CRNA RUPA PRIJETI JADRANSKOJ OBALI!

Vodič s uputama za igrače

1. Opis igre

Institut Ruđer Bošković je najveći hrvatski znanstveno-istraživački centar u STEM području s međunarodnim priznanjem. Također, IRB je vodeća istraživačka i javna ustanova iz Hrvatske za fiziku pronašli su način kako iskoristiti kemijsku reakciju iz šezdesetih godina prošlog stoljeća. Modificirana kemijska reakcija znanstvenika iz IRB aktivirala je uređaj za putovanje kroz vrijeme koji je početkom 20. stoljeća izumio svjetski poznati znanstvenik Nikola Tesla. Međutim, kada su znanstvenici aktivirali uređaj u Jadranskom moru je odjednom nastala crna rupa koja se polako počela širiti i približavati hrvatskoj obali. Katastrofa se jedino može zaustaviti razbijanjem računalnog koda koji će znanstvenicima omogućiti potpunu kontrolu nad vremenskim strojem. Uz pomoć koda naši znanstvenici će otputovati u daleku 1967. g. i zatražiti pomoć od znanstvenice Vjere Marjanović-Krajovan koja je tada radila na istraživanju kemijskog spoja ključnog za upravljanje Teslinim vremenskim strojem. Vjera će možda znati kako isključiti vremenski stroj i zaustaviti širenje crne rupe prema obali.

2. Kako pobijediti u igri/zaustaviti katastrofu?

Kada su znanstvenici aktivirali vremenski stroj, vi ste s grupom mladih programera bili u posjeti IRB sa svojim profesorom. U trenutku kada je stroj aktiviran, cijela zgrada je zatvorena u skladu sa sigurnosnim protokolom, a vi ste ostali zaključani u zvjezdarnici odakle se upravlja vremenskim strojem. Znanstvenici su vam u zadnji tren uspjeli doviknuti tragove i savjete za sprječavanje katastrofe i to taman prije nego li je crna rupa prouzročila prekid svih oblika komunikacije. Kako biste zaustavili katastrofu i isključili vremenski stroj morate sakupiti svih pet skrivenih tragova koji se nalaze unutar zvjezdarnice.

3. Koliko ima izazova u igri?

Postoje četiri izazova u igri. Rješavanjem svakog od njih skupit ćete ukupno 5 skrivenih predmeta koje ćete potom upotrijebiti za hakiranje vremenskog stroja i spašavanje Planeta.

4. Savjeti i trikovi

Pažljivo pratite priču i ne preskačite scene.

Svaka scena sadrži jedan ili nekoliko sljedećih gumbova:

- NATRAG– vrati se na prethodni korak
- DALJE– nastavi na sljedeću scenu
- RESET – resetiraj igru i počni ispočetka
- Objekt koji morate pronaći – za nastavak igre

Usredotočite se na svaku scenu kako biste bili sigurni da ćete pronaći traženi objekt.

Voditelji igre će vam uskočiti u pomoć ako primijete da ste zapeli u igranju virtuelne sobe za bijeg. Sretno!





**Sufinancira
Europska unija**

CodER projekt je sufinanciran sredstvima programa Europske unije Erasmus+ te će se provoditi od prosinca 2021. do studenog 2023. godine. Ova publikacija i sav njen sadržaj izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.

Referentni broj: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

