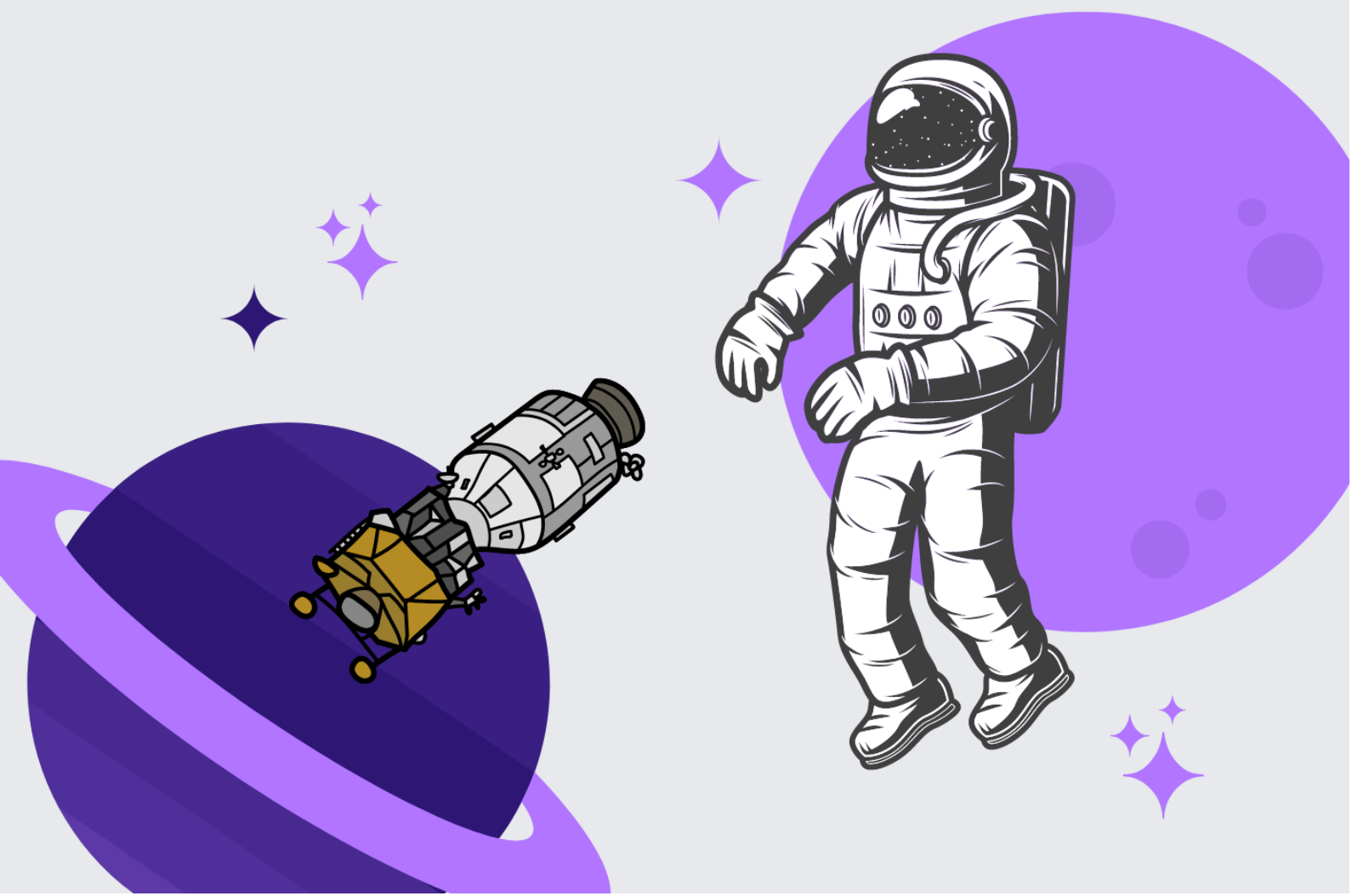




CodER Virtualni Scenariji - Priručnik

Upute za igrače

Naslov: Mjesečeva misija



Mjesečeva misija

Vodič s uputama za igrače

1. Opis igre

Danas je 20. srpnja 1969., veliki dan za vaš tim u NASA-i! Voditeljica vašeg tima, Margaret Hamilton, radila je na pisanju koda *Apollo 11* za spuštanje ljudi na Mjesec! Sve je spremno, mjesečeva letjelica *Eagle* približava se mjesečevoj površini kada se iznenadi dogodi pogreška opasna po život posade. Kontrola misije se suočava s važnom odlukom: krenuti ili ne krenuti. Imate 30 sekundi da pomognete Margaret donijeti odluku hoće li letjelica nastaviti letjeti ili se misija obustavlja. Ne možete promijeniti kod, ali male promjene mogu učiniti čuda! Imate samo nekoliko sekundi na raspolaganju kako biste pomogli Margaret, spasili dan i pomogli astronautima!

2. Kako pobijediti u igri/izvršiti misiju?

Igrači moraju riješiti četiri izazova i dobiti pristup ulasku u mjesečevu letjelicu *Eagle*. Kada uđu u letjelicu, na njima je da donesu ključnu odluku: nastaviti letjeti ili obustaviti misiju. Na raspolaganju imaju 30 sekundi za pomoć Margareti i astronautima.

3. Kako pronaći pomoć u igri?

Glavni izazov u igri je pronaći način za ulazak u mjesečevu letjelicu te sakupiti sve objekte koji će igračima pomoći u otkrivanju po život opasne pogreške koja se dogodila kod Mjesečeve misije. Bilo što može biti potencijalni dio rješenja za preuzimanje kontrole nad misijom i uspostavljanje komunikacije s Margaret. Kako vrijeme bude prolazilo, digitalni asistenti će pomagati timu dodatnim savjetima u svakoj sobi za bijeg. Zapamtite, čim tim uđe u mjesečevu letjelicu; imate samo 30 sekundi za donošenje odluke o nastavku misije.

4. Savjeti i trikovi

Pažljivo pratite priču i ne žurite.

Svaka soba sadrži sljedeće gumbе:

- BACK – vrati se na prethodni korak
- NEXT – nastavi na sljedeću scenu
- RESET – resetiraj igru i počni ispočetka
- Objekt koji morate pronaći – za nastavak igre

Savjeti se pojavljuju u svakoj sobi nakon isteka procijenjenog vremena za rješavanje zagonetke. U nekim sobama postoji opcija da se zatraži dodatni savjet nakon isteka sljedećih 3-5 minuta. *Zapamtite, čim tim uđe u mjesečevu letjelicu; imate samo 30 sekundi za donošenje odluke o nastavku misije.*





Sufinancira
Europska unija

CodER projekt je sufinanciran sredstvima programa Europske unije Erasmus+ te će se provoditi od prosinca 2021. do studenog 2023. godine. Ova publikacija i sav njen sadržaj izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.

Referentni broj: 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028696

