

Εγχειρίδιο Αναγνώστη RFID

Το ακρωνύμιο RFID σημαίνει Radio Frequency Identification (αναγνώριση ραδιοσυχνοτήτων). Είναι η τεχνολογία που χρησιμοποιείται στις κάρτες και κονκάρδες πρόσβασης, τις οποίες ονομάζουμε **«ΕΤΙΚΕΤΕΣ»**. Κάθε ετικέτα έχει ένα μοναδικό αναγνωριστικό.

Αυτή η συσκευή διαβάζει το αναγνωριστικό της ετικέτας στην οθόνη. Εάν δεν λειτουργεί, ανοίξτε το αρχείο RFID Reader στον υπολογιστή και συνδέστε τη συσκευή με το καλώδιο. Διορθώστε τον κώδικα με τον πιο κάτω και στη συνέχεια, ανεβάστε τον κάνοντας κλικ σε αυτό το βέλος.

```
rfid_reader_final
1 #include <SPI.h>
2 #include <MFRC522.h>
3 #include <LiquidCrystal.h> |
4 LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
5 MFRC522 rfid (10, 9);
6 String tagId;
7
8 void setup() {
9     SPI.begin();
10    rfid.PCD_Init();
11    lcd.begin(16, 2);
12    lcd.print("Waiting for RFID");
13    lcd.setCursor(0, 1);
14    lcd.print("tags...");
15 }
16
17 void tagIdFinder(byte *buffer, byte bufferSize) {
18     tagId="";
19     for(byte i = 0; i < bufferSize; i++) {
20         tagId += String(buffer[i], HEX);
21     }
22 }
23
24 void loop() {
25     if(rfid.PICC_IsNewCardPresent()) {
26         if(rfid.PICC_ReadCardSerial()) {
27             tagIdFinder(rfid.uid.uidByte, rfid.uid.size);
28             lcd.clear();
29             lcd.setCursor(0, 0);
30             lcd.print("Tag detected:");
31             lcd.setCursor(0, 1);
32             lcd.print(tagId);
33         }
34     }
35 }
```

Done Saving.